



دانشکده مدیریت و اطلاع رسانی

گروه آموزش مدیریت اطلاعات بهداشتی

طرح درس

فراگیران: کارشناسی فناوری اطلاعات سلامت

عنوان درس: برنامه نویسی و ساختمان داده

تعداد و نوع واحد: ۴ واحد نظری، عملی

روز و ساعت تدریس:

مدرس: طاهّا صمدسلطانی

مکان تدریس:

هدف کلی: آشنایی دانشجو با مفاهیم اصولی برنامه نویسی به زبانهای مشتق شده از C و ساختمان داده ها

جلسات	اهداف کلی: آشنایی با	اهداف ویژه: کسب توانایی	شیوه تدریس و رسانه آموزشی	فعالیت‌های دانشجویان
اول	حل مسئله و الگوریتم	روش تحلیل و حل مسئله های محاسباتی را فراگیرد	اسلاید و تخته بورد	شرکت در مباحث
دوم	آشنایی با فلوچارت	روش مدلسازی مسئله را به شکل فلوچارت یادبگیرد	استفاده از بورد کامپیوتر و اسلاید	شرکت در مباحث
سوم	آشنایی با شبه کد و فلوچارت	انواع مسائل را بصورت فلوچارت تحلیل کند	استفاده از بورد و اسلاید	شرکت در مباحث
چهارم	آشنایی با مسائل تصمیم گیری	انواع الگوریتم های تصمیم گیری را بیاموزد	اسلاید و بورد	حل تمرین و مشارکت
پنجم	آشنایی با حلقه های تکرار ساده	الگوریتم های دارای تکرار را بیاموزد	اسلاید و بورد	حل تمرین و مشارکت
ششم	آشنایی با الگوریتم های مناسب	معرفی مفاهیم پیچیدگی الگوریتم ها و انتخاب الگوریتم های مناسب	اسلاید و بورد	حل تمرین و مشارکت
هفتم	آشنایی با آرایه های یک بعدی	ساختار و کاربرد آرایه ها را بیاموزد	اسلاید و بورد اینترنت	شرکت در مباحث
هشتم	آشنایی با آرایه های دوبعدی	کاربرد و نمونه های عملی آرایه های دوبعدی و ساختمان آنها را بیاموزد	اسلاید کار با کامپیوتر	شرکت در مباحث
نهم	آشنایی با نحوه خطایابی برنامه ها در C++	جمع بندی اولیه از برنامه نویسی به همراه تکنیک های خطایابی	بورد و رایانه	تدریس و تمرین
دهم	آشنایی با دستورات تدریس شده شرطی	برنامه نویسی را بصورت عملی کارکند		تدریس و تمرین
یازدهم	آشنایی با دستورات تدریس شده حلقه ها	برنامه نویسی را بصورت عملی کار کند		تدریس و تمرین

دوازدهم	آشنایی با دستورات تدریس شده آرایه ها	برنامه نویسی را بصورت عملی کار کند.	برد، رایانه	شرکت در مباحث و کارگاهی
سیزدهم	آشنایی با توابع و زیربرنامه ها	معرفی ساختارهای زیربرنامه	اسلاید کار با کامپیوتر	شرکت در مباحث
چهاردهم	آشنایی با توابع بازگشتی	معرفی کارکردهای توابع بازگشتی	اسلاید، برد	شرکت در مباحث
پانزدهم	جمع بندی ثانویه	تمرین و تکرار، رفع اشکال	اسلاید و کار با رایانه	تمرین
شانزدهم	شی گرای	آشنایی با برنامه نویسی شی گرا	اسلاید و کار با رایانه	شرکت در مباحث
هفدهم	C# یک شروع سریع	آشنایی با محیط های ویژوال و تجاری	اسلاید و کار با رایانه	شرکت در مباحث

نحوه ارزشیابی :

- ۱- ارزشیابی میان ترم ۲ نمره
- ۲- ارزشیابی پایان ترم ۱۰ نمره
- ۳- ارزشیابی کلاسی ۸ نمره

منابع :

منطبق بر سرفصل به اضافه مجموعه ای از مقالات