

تابستان ۱۴۰۴

عنوان

طراحی و ارزیابی بازی جدی در آموزش فایده‌ای نوزادان

۲

مخاطبین

متخصصین اطفال و نوزادان، دانشجویان پزشکی، ماماها، پرستاران،
دستیاران تخصصی اطفال و فلوشیپ‌های نوزادان



پیام اصلی

این بازی جدی، با پوشش محتوای آموزشی گسترده و توالی مطابق با گام‌های نمودار
احیای نوزاد، و با محتوای فنی مورد تأیید متخصصین، به‌طور مؤثر در ارتقاء و تقویت
دانش تئوری، مهارت حل مسئله و توانایی تصمیم‌گیری فراگیران نقش داشته است.

یافته‌ها

بازی طراحی‌شده از ۱۶ سناریو برای آموزش احیای نوزاد بر اساس الگوریتم احیاء
تشکیل شده است. محتوای بازی و ویژگی‌های فنی آن توسط متخصصان تأیید شد.
همچنین، استفاده از بازی بر دانش تئوری و مهارت حل مشکل و تصمیم‌گیری
دستیاران تخصصی اطفال تأثیر مثبت داشت.

سرکار خانم پریسا فرشید

عنوان

طراحی و ارزیابی بازی برای کودکان جهت آموزش خود مراقبتی در
برابر آزار جنسی

۱

مخاطبین

والدین، روانشناسان، روانپزشکان، بهزیستی، آموزش و پرورش، مهدکودک‌ها



پیام اصلی

بازی‌های دیجیتالی که با اهداف آموزشی تولید می‌شوند، می‌توانند به عنوان ابزاری
مفید برای آموزش خودمراقبتی به کودکان ۵ تا ۸ سال در برابر آزارجنسی استفاده
شوند. این بازی‌ها باید متناسب با فرهنگ و شرایط اجتماعی هر کشور طراحی شوند تا
مؤثر واقع شوند.

یافته‌ها

بازی دیجیتال طراحی شده به دلیل تأثیر مثبت بر دانش خودمراقبتی کودکان ۵ تا ۸ سال در
برابر آزار جنسی می‌تواند به عنوان ابزاری برای آموزش غیرمستقیم مفاهیم مربوط به
پیشگیری از کودک آزاری جنسی مانند، اندام‌های خصوصی بدن، شناسایی افراد قابل
اعتماد، لمس خوب و بد، نه گفتن و اطلاع رسانی به بزرگسالان یا مراقبین قابل اعتماد
استفاده شود. بازی طراحی شده می‌تواند به عنوان منبعی برای درگیر کردن غیرمستقیم و
همزمان والدین با کودکان درباره موضوعات مربوط به امنیت شخصی و مرزهای جسمی
بکار گرفته شود.



جناب آقای دکتر پیمان رضایی‌هاچه‌سو
دکتر حسن شاه‌رخ، دکتر بهزاد شالچی و دکتر ژیل‌ا خا‌منیان،
دکتر افسون اسدزاده