

شبیه سازها، بازی واره ها و اپلیکیشن ها در آموزش، تدریس و یادگیری

امروزه استفاده از وسایل دیجیتال و ابزارهای فناورانه به بخش جدایی ناپذیر آموزش تبدیل شده است، به ویژه استفاده از شبیه سازها، بازی واره ها و اپلیکیشن ها در آموزش، تدریس و یادگیری بسیار متداول شده است؛ موارد زیر نمونه ای از فناوری های رایگان و قابل دسترس می باشد:

- edX (<https://www.edx.org/>)
- Coursera (<https://www.coursera.org/>)
- Future Learn (<https://www.futurelearn.com/>)
- MIT opencourseware (<https://ocw.mit.edu/>)
- OpenMRS (<https://openmrs.org/>)
- FLIPPITY (<https://www.flippity.net/>)
- Coursera (<https://www.coursera.org/>)
- HealthySimulation (<https://www.healthysimulation.com/fa/>)